¿Qué es Inteliencia Artificial?

A. Hacer que las máquinas sean inteligentes

B. Programar con tu propia inteligencia una máquina

C. Cuando estamos jugando un videojuego

D. Tu inteligencia en un computador

¿Cuál no es un lenguaje comúnmente utilizado para programar en inteligencia Artificial?

A. Python

B. Java

C. C/C++

D. Prolog

¿Quién creó el principio del perceptrón?

A. Platón

B. Hinton

C. Rosenblatt

D. McCarty

¿Cómo se le conocía a los sistema de IA anteriormente?

A. Sistemas de Alto Desempeño

B. Sistemas Expertos

C. Sistemas Cuánticos

D. Sistemas Generalizados

¿Qué problema no puede resolver la IA del estado del arte hoy por hoy?

A. Reconocimiento de Voz

B. Inteligencia Artificial General

C. Juegos

D. Planificación Logística

¿Cuál es la diferencia de agente y función de agente?

A. Un agente percibe y actua sobre el ambiente. La función de agente especifica la acción que tomará en respuesta de cualquier secuencia del percepto

B. Un agente especifica la acción que tomará en respuesta a cualquier secuencia del percepto. La función de agente percibe y actua sobre el ambiente.

C. Un agente realiza la función de supervisar el ambiente. La función de agente es un código que se ejecuta sobre el agente para realizar acciones recursivas.

D. Un agente es un código que se ejecuta sobre la función de agente para realizar acciones recursivas. La función de agente realiza la función de supervisar el ambiente.

¿Qué agente responde directamente al percepto?

A. Agente reflejo basado en modelo

B. Agente Reflejo

C. Agente Basado en Objetivo

D. Agente Heurístico

Todos los agentes pueden mejorar su desempeño a través de aprendizaje

A. Cierto

B. Falso

El estado del mundo es divisible en las representaciones atómicas:

A. Cierto

B. Falso